

REGULAMIN GRY TERENOWEJ

„Na tropie Jana”

Honorowy Patronat sprawują:

Starosta Inowrocławski Wiesława Pawłowska

Prezydent Miasta Inowrocławia Ryszard Brejza

§ 1. Organizator

1. Organizatorem gry terenowej „Na tropie Jana” (zwanej dalej Grą) jest Biblioteka Miejska im. Jana Kasprowicza, ul. Jana Kilińskiego 16, 88-100 Inowrocław. Impreza została zorganizowana z okazji 160. rocznicy urodzin Poety, w ramach obchodów Roku Kasprowicza, ustanowionego uchwałą Rady Powiatu Inowrocławskiego w styczniu 2020 r.

§ 2. Cele i zasady Gry

1. Celem Gry jest przybliżenie uczestnikom życia i twórczości Jana Kasprowicza poprzez miejsca w Inowrocławiu, gdzie poeta był i tworzył.
2. Impreza ma charakter otwarty. Może wziąć w niej udział każdy, kto ukończył 15 rok życia.
3. Zadaniem uczestników jest dotarcie do wszystkich wyznaczonych przez Organizatora punktów kontrolnych, wykonanie przygotowanych zadań i udzielenie odpowiedzi na związane z nimi pytania. Mapka oraz pytania znajdują się w przygotowanym do Gry folderze konkursowym, który można pobrać bezpłatnie w placówkach Organizatora od 1 sierpnia 2020 r. do 30 listopada 2020 r. włącznie.
4. Po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie pytania i wypełnieniu swoich danych kontaktowych należy dostarczyć do jednej z placówek Organizatora wycięty z folderu kupon konkursowy – najpóźniej do 1 grudnia 2020 r.
5. Uczestnicy biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą opiekunowie prawni.
6. Poprzez udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - na warunki określone w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych)

z dnia 10.05.2018 roku Dz. U. 2018 poz. 1000), administratorem danych osobowych jest Biblioteka Miejska im. Jana Kasprowicza z siedzibą w Inowrocławiu przy ul. Jana Kilińskiego 16, każdemu uczestnikowi przysługuje prawo dostępu do jego danych i ich poprawienia;

- opublikowanie przez Organizatora na stronie internetowej www.jan-kasprowicz.bmino.pl oraz przesłanie do lokalnych mediów wizerunków i informacji (imię i nazwisko) o laureatach Gry.

§ 4. Podsumowanie Gry

1. Prawidłowo wypełnione i dostarczone do 1 grudnia 2020 r. kupony wezmą udział w losowaniu nagród.
2. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie Organizatora nie później niż do 4 grudnia 2020 r., o uroczystości wręczenia nagród Organizator poinformuje laureatów mejlowo lub telefonicznie.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w placówkach i na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie, w tym przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn, i poinformowania o tym uczestników.